

**Tipps und Tricks:**

- Früh genug die Probeprüfungen anschauen!
- Schemata lernen (Muskeloptimierung, Lagrange, kinemat. Kette) und gut üben
- Sorgfältig arbeiten und TR gut kennen

# Formelsammlung Biomechanik 2

**Winkelgeschwindigkeit**

## Kinematik

$$\omega = 2\pi f \quad f = 1/T \quad v_T = \frac{v}{r} = r\omega$$

$$a_{zp} = \frac{v^2}{r} = r\omega^2$$

**Zentripetalbeschleunigung**

$s, v, a$  und  $\theta, \omega, \alpha$ : Konstante Linearbeschleunigung oder Winkelbeschleunigung

$$s = s_0 + v_0t + \frac{1}{2}at^2$$

**Bewegungsgleichungen mit Umformungen**

$$v^2 = v_0^2 + 2a(s - s_0)$$

$$s = s_0 + \frac{1}{2}(v_0 + v)t$$

$$t = \frac{-v_0 \pm \sqrt{2as - 2as_0 + v_0^2}}{a}$$

**Translation des Drehpunktes A**

**Rotation von P um A**

Translation + Rotation um eine fixe Achse A

$$\mathbf{SP}(t) = \mathbf{SA}(t) + r_{AP}\mathbf{e}_r(t)$$

$$\mathbf{VP}(t) = \mathbf{VA}(t) + r_{AP}\omega(t)\mathbf{e}_\phi(t)$$

$$\mathbf{aP}(t) = \mathbf{aA}(t) + r_{AP}\alpha(t)\mathbf{e}_\phi(t) - r_{AP}\omega(t)^2\mathbf{e}_r(t)$$

**Fehler (Achtung: Quadrat!)**

**Gaussche Fehlerfortpflanzung**

$$\Delta f^2 = \left( \frac{\partial f(x, y, z, \dots)}{\partial x} \Big|_{x=x_0, y=y_0, \dots} \Delta x \right)^2 + \left( \frac{\partial f(x, y, z, \dots)}{\partial y} \Big|_{x=x_0, y=y_0, \dots} \Delta y \right)^2 + \left( \frac{\partial f(x, y, z, \dots)}{\partial z} \Big|_{x=x_0, y=y_0, \dots} \Delta z \right)^2 + \dots$$

**Funktion in Abhängigkeit aller Variablen**

**Quadrat!**

**Fehler der einzelnen Variable**

**Ableitung nach einer Variable**

**Winkelgeschwindigkeit**

## Stöße

Gerade, zentral, teilelastisch

$$v_1' = \frac{m_1v_1 + m_2v_2}{m_1 + m_2} - \frac{m_2(v_1 - v_2)C_R}{m_1 + m_2}$$

$$v_2' = \frac{m_1v_1 + m_2v_2}{m_1 + m_2} - \frac{m_1(v_2 - v_1)C_R}{m_1 + m_2}$$

$$\Delta U = \frac{m_1m_2}{2(m_1 + m_2)}(v_1 - v_2)^2(1 - C_R^2)$$

**Wärmeenergie**

**Stoßzahl**  $\rightarrow C = \frac{v_2' - v_1'}{v_1 - v_2}$  mit  $0 \leq C \leq 1$

**Geschw' nach dem Stoß**

## Koordinatensysteme

Polarkoordinaten  $(r, \theta)$

$$\frac{d\mathbf{e}_r}{dt} = \omega\mathbf{e}_\theta$$

$$\frac{d\mathbf{e}_\theta}{dt} = -\omega\mathbf{e}_r$$

**inelastisch**

**elastisch**

**Matrix rotiert von L nach G**

Zylindrische Koordinaten  $(r, \theta, z)$

$$\mathbf{s}(t) = r(t)\mathbf{e}_r(\theta(t)) + z(t)\mathbf{e}_z$$

$$\mathbf{v} = \dot{\mathbf{s}} = \dot{r}\mathbf{e}_r + r\dot{\theta}\mathbf{e}_\theta + \dot{z}\mathbf{e}_z$$

$$\mathbf{a} = (\ddot{r} - \dot{\theta}^2r)\mathbf{e}_r + (2\dot{r}\dot{\theta} + \ddot{\theta}r)\mathbf{e}_\theta + \ddot{z}\mathbf{e}_z$$

Affine Transformation:  $\mathbf{x}_G = \begin{bmatrix} G \\ A \\ L \end{bmatrix} \mathbf{x}_L + \mathbf{t}_{L \rightarrow G}$

Elementarrotationen (Drehen des Koordinatensystems)

$$[R_x] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & \sin \alpha \\ 0 & -\sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}$$

**Rotation um x-Achse**

$$[R_y] = \begin{bmatrix} \cos \beta & 0 & -\sin \beta \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \beta & 0 & \cos \beta \end{bmatrix}$$

**Rotation um y-Achse**

$$[R_z] = \begin{bmatrix} \cos \gamma & \sin \gamma & 0 \\ -\sin \gamma & \cos \gamma & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

**Rotation um z-Achse**

**Zwangsbedingungen**

## Kinetik

**Impuls**

Die Kraft ist die Ableitung des Impulses

$$\mathbf{P} = M_{sp}\mathbf{v}_{sp}$$

$$\mathbf{F} = \frac{d\mathbf{P}}{dt}$$

Masse der Komponente a

**Drehimpuls**

**Trägheitsmoment**

$$\mathbf{L} = \mathbf{J}\omega = \mathbf{r} \times \mathbf{P}$$

$$\mathbf{M} = \frac{d\mathbf{L}}{dt} = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$$

Das Moment ist die Ableitung des Drehimpulses

$$\mathbf{R}_{SP} = \frac{\sum_a m_a \mathbf{r}_a}{\sum_a m_a}$$

$$\mathbf{J}_S = \sum_i m_i \mathbf{r}_i \mathbf{r}_i^T$$

**Koordinate des Schwerpunkts**

Koordinate des Schwerpunkts der Komponente a

Satz von Steiner:  $\mathbf{J}_A = \mathbf{J}_{SP} + m\mathbf{d}_A^2$

**Rotation**

$$E_{kin} = 1/2 m \mathbf{v}^2 + 1/2 \mathbf{J} \omega^2$$

gilt auch für Massepunkte mit Abstand  $d_A$  von Drehachse

Translation  $E_{pot} = - \int \mathbf{F} \cdot d\mathbf{s}$

Abstand von Drehachse zu Schwerpunktsachse

Reibungskraft:  $F_R = -\mu F_n = -\mu \mathbf{F} \cdot \mathbf{e}_n$

Federkraft:  $F_F = -k\Delta x$

**Federkonstante**

**Auslenkung**

**Reibungskoeffizient**

**1**

**Normalkraft**

## Lagrange-Formalismus

$$L = T(q, \dot{q}, t) - V(q, \dot{q}, t) + \frac{df(q, t)}{dt}$$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_k} \right) - \left( \frac{\partial L}{\partial q_k} \right) = 0$$

**Kinetische Energie**

**Generalisierte Geschwindigkeit**

**Generalisierte Koordinate**

**Konstante oder Zeitdifferential**

**Potentielle Energie**

**nach  $x_1; x_2; x_3$  ableiten**

**$f_1; f_2; f_3$  ableiten**

## Kinematische Kette

**Anzahl Segmente**

Freiheitsgrade in 3D:  $M = 6n - \sum_{i=1}^j (6 - f_j)$

Jacobimatrix (z.B. für  $x_1, x_2, x_3$ ):

$$[\mathbf{J}] = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \frac{\partial f_1}{\partial x_3} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} & \frac{\partial f_2}{\partial x_3} \\ \frac{\partial f_3}{\partial x_1} & \frac{\partial f_3}{\partial x_2} & \frac{\partial f_3}{\partial x_3} \end{bmatrix}$$

Zweikörperkette

$$X_P = l_1 \cos \alpha_1$$

$$Y_P = l_1 \sin \alpha_1$$

$$X_Q = l_1 \cos \alpha_1 + l_2 \cos(\alpha_1 + \alpha_2)$$

$$Y_Q = l_1 \sin \alpha_1 + l_2 \sin(\alpha_1 + \alpha_2)$$

Geschwindigkeit des Endeffektors

Winkelgeschwindigkeit

$$\mathbf{v}_Q = \mathbf{J}_Q \cdot \dot{\alpha}$$

$$\mathbf{v}_Q = \begin{bmatrix} -l_1 \sin \alpha_1 - l_2 \sin(\alpha_1 + \alpha_2) & -l_2 \sin(\alpha_1 + \alpha_2) \\ l_1 \cos \alpha_1 + l_2 \cos(\alpha_1 + \alpha_2) & l_2 \cos(\alpha_1 + \alpha_2) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\alpha}_1 \\ \dot{\alpha}_2 \end{bmatrix}$$

"Mit der Jacobi-Matrix lassen sich die kartesischen Geschwindigkeiten (in x-, y- und z-Richtung) aus den Winkelgeschwindigkeiten berechnen."

Beschleunigung des Endeffektors

Ableitung der Jacobi-Matrix

Winkelbeschleunigung

$$\mathbf{a}_Q = \frac{d\mathbf{J}_Q}{dt} \dot{\alpha} + \mathbf{J}_Q \ddot{\alpha}$$

$$\begin{bmatrix} j \\ j \end{bmatrix}_Q = \begin{bmatrix} -l_1 \dot{\alpha}_1 \cos \alpha_1 - l_2 (\dot{\alpha}_1 + \dot{\alpha}_2) \cos(\alpha_1 + \alpha_2) & -l_2 (\dot{\alpha}_1 + \dot{\alpha}_2) \cos(\alpha_1 + \alpha_2) \\ -l_1 \dot{\alpha}_1 \sin \alpha_1 - l_2 (\dot{\alpha}_1 + \dot{\alpha}_2) \sin(\alpha_1 + \alpha_2) & -l_2 (\dot{\alpha}_1 + \dot{\alpha}_2) \sin(\alpha_1 + \alpha_2) \end{bmatrix}$$

Aktiver Energiefluss (Muskelkontraktion)

Winkelgeschwindigkeit

### Energie des Mehrkörpersystems

(Leistung  $W$ , Reaktionskraft  $R$ , Momente  $M$ )

$$W_{M,aktiv} = \mathbf{M} \cdot \dot{\omega}$$

$$W_{R,passiv} = \mathbf{R} \cdot \mathbf{v}$$

Passiver Energiefluss (in Gelenken)

Geschwindigkeit in Kraftrichtung

$$\frac{\Delta E_s}{\Delta t} = \sum_i W_{R,i} + \sum_j W_{M,j} - \frac{\Delta U}{\Delta t}$$

Proximales Drehmoment

### Inverse dynamische Analyse

mit  $R$  als Reaktionskräfte

Reaktionskräfte mit Hebelarmen

Energieverluste durch Reibung

$$2D: J_0 \alpha = M_{zp} + M_{zd} + \sum_i (R_{x,i} \cdot l_{x,i} + R_{y,i} \cdot l_{y,i})$$

Distales Drehmoment

### Euler-Gleichungen

Für rotierende Starrkörpersysteme:

Kräfte und Momente im anatomischen KS

«Die Summe aller Momente (prox. + distal sowie durch Reaktionskräfte) ist gleich  $M_{x,y,z}$  beschrieben durch die Euler-Gleichung.»

$$F_x = m \left( \frac{dv_x}{dt} + \omega_y v_z - \omega_z v_y \right)$$

$$F_y = m \left( \frac{dv_y}{dt} + \omega_z v_x - \omega_x v_z \right)$$

$$F_z = m \left( \frac{dv_z}{dt} + \omega_x v_y - \omega_y v_x \right)$$

x-, y- und z-Komponenten des Gesamtträgheitsmoments

$$M_x = J_x \frac{d\omega_x}{dt} + (J_z - J_y) \omega_y \omega_z$$

$$M_y = J_y \frac{d\omega_y}{dt} + (J_x - J_z) \omega_z \omega_x$$

$$M_z = J_z \frac{d\omega_z}{dt} + (J_y - J_x) \omega_x \omega_y$$

x-, y- und z-Komponenten der Winkelgeschwindigkeit

nach der Zeit ableiten  $\rightarrow \alpha_x$

### Muskelmechanik

Hillmodell, mit Muskelkraft  $F$

$$F(v) = F_0 - (F_0 + a) \frac{v}{v+b} = \frac{F_0 b - av}{v+b}$$

Isometrische Maximalkraft

Leistung

$$L(v) = vF(v)$$

Wärmeproduktionsrate

$$\dot{Q}(v) = \frac{a}{2} \left( 1 + \frac{F(v)}{F_0} \right) (v+b)$$

Spezifische Konstanten

Ableitungsregeln

$$f(x) = u(x)w(x) \Rightarrow f' = u'w + uw'$$

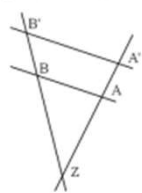
$$f(x) = \frac{u(x)}{w(x)} \Rightarrow f' = \frac{u'v - uv'}{v^2}$$

Momentane Leistung:  $F \cdot v$

$$\frac{\partial n(x,t)}{\partial t} = \underbrace{f(x)[1 - n(x,t)]}_{\text{Neue Bindungen}} - \underbrace{g(x) \cdot n(x,t)}_{\text{Bindungen aufgebrochen}} - \underbrace{v(t) \cdot n'(x,t)}_{\text{Bindungen transportiert}}$$

$$\bar{n}(x) = \frac{f(x)}{f(x) + g(x)} \quad \text{isometrisch}$$

Strahlensatz



$$|AB| : |A'B'| = |ZA| : |ZA'|$$

### Muskeloptimierung

$$J = \psi(F_1, F_2, \dots, F_N) - \lambda \left( M_{tot} - \sum_{i=1}^N h_i \cdot F_i \right)$$

Muskeloptimierungskriterium

Lagrange-Multiplikator